

인테리어 디자인 및 렌더링

업계 최고의 도구로 고객의 비전을 구현해 보세요



AUTODESK 3DS MAX®



AUTODESK.

"3ds Max에는 제가 필요로 하는 모든 기능이 있습니다. 탁월한 유연성과 확고한 지원을 비롯하여 모델링에서 렌더링 프로세스에 이르기까지 모든 작업에서 도움을 받을 수 있었습니다."

Stefan Lopusny, Fat Tony Studio

바닥부터 천장에 이르는 전체 공간에 대한 맞춤형 리노베이션 설계를 수행하거나 식물 및 가구에 마무리 작업을 수행할 때도 3ds Max를 사용하면 디자이너와 고객의 비전을 반영하여 최종 디테일까지 완벽하게 구현할 수 있습니다. 아이디어를 탐색하고 조정하고 공유할 수 있으며, 고객이 설계 도면을 기반으로 완성된 공간에서 실제로 거주하는 경험을 시각화할 수 있도록 지원합니다.

강력하고 전문적인 기능을 제공하는 3ds Max를 사용하면 설계 제안을 시각적으로 공유하고 사실적인 요소와 섬세한 디테일을 통해 고객의 스토리를 멋진 이미지로 재현하여 경쟁력을 강화할 수 있습니다.



3ds Max를 사용해야 하는 이유

고도의 상호 작용을 지원하는 모델링

3ds Max는 섬세하게 인테리어를 모델링할 수 있는 풍부하면서도 유연한 툴셋을 제공하므로 예술적인 측면에서 완벽하게 제어하면서 유기적인 모양과 형태를 작성하고 환경에 필요한 모든 요소를 정의할 수 있습니다.





주요 이점

섬세한 환경, 객체 및 다양한 요소를 통해 영감을 얻고 비전을 공유하고 마케팅에 활용할 수 있습니다.

비주얼 커뮤니케이션

3ds Max에서 제공하는 뛰어난 고급 도구를 통해 고품질의 사실적인 렌더링을 구현할 수 있습니다. 시각 요소를 통해 설계의 스토리를 명확하게 제시하고 고객이 미래의 투자를 그려 볼 수 있는 최고의 환경을 구축할 수 있습니다.

섬세한 디테일

업계 최고의 조명, 색상 및 텍스처링 기능을 통해 섬세한 터치로 태양광, 물, 식물, 유리에서 직물의 섬세한 패턴까지 디테일하게 표현할 수 있습니다.

정시 납품

3ds Max 하나를 통해 필요한 모든 기능이 제공되어 시간이 많이 걸리는 모델링 및 반복 작업을 줄여주므로 실시간으로 고객의 변경 사항을 적용하고 기본 모양 또는 템플릿에서 신속하게 설계를 모델링할 수 있습니다.

비전 전달

설계 프로세스 초반에 동료와 고객들에게 설계안을 프리젠테이션할 수 있습니다. 3ds Max를 사용하면 초기 설계 의도부터 디테일한 수준의 창의적인 비전까지 완벽하게 공유할 수 있습니다.

나만의 시그니처 스타일 표현

3ds Max에서는 설계 아이디어를 실현하고 고객에게 깊은 인상을 남기는 데 필요한 크리에이티브 작업을 위한 팔레트를 제공합니다. 비전을 현실로 구현하고 우수한 포트폴리오를 완성하여 경력을 발전시켜 보십시오.

필요한 도구 제공

강력한 모델링

3ds Max는 강력한 모델링 툴셋을 갖춘 견고한 플랫폼입니다. 동급 최고의 절차식 모델링을 통해 아무리 까다로운 작업이라도 손쉽게 처리할 수 있습니다.



주요 기능

3ds Max는 인테리어 디자인을 지원합니다.

Revit 가져오기 기능

형상, 라이트, 재질, 카메라를 포함한 Revit® Architecture 빌딩 정보 모델을 신속하고 정확하게 3ds Max로 가져올 수 있습니다.

AutoCAD 가져오기

AutoCAD® 파일을 3ds Max로 가져와 이를 바탕으로 3D 공간의 일반 구조와 다양한 장식 요소를 표현할 수 있습니다.

물리적 기반 조명

태양, 하늘, 인공 조명을 시뮬레이션하고 분석하여 라이트 및 그림자가 건물에서 어떻게 반영되는지를 정확하게 묘사할 수 있습니다.

배치 도구

표면, 가구 및 장식 모델과 같은 객체를 신속하게 채우고 이동하고 배치할 수 있습니다. 직관적인 자동 상위 지정 및 정렬 동작을 통해 장면 내 어디서든 콘텐츠의 위치와 방향을 쉽게 설정할 수 있습니다.





대화식 렌더링

작업 결과를 즉시 렌더 프레임 창에 표시해 주는 대화식 렌더링을 통해 최종 렌더링 품질에 가까운 장면을 확인하고 원하는 대로 변경할 수 있습니다.

광범위한 재질 편집

투명 유리 및 대리석과 같은 마감재를 생성하고 즐겨 사용하는 재질, 색상 및 텍스처로 사용자 정의 라이브러리를 구축한 후 모든 사항을 팀 및 스튜디오와 공유할 수 있습니다.

유체 및 애니메이션

3ds Max에서 직접 사실적인 유체 동작을 생성하여 분수식 식수대, 주방 설비, 기상 효과 및 수영장과 같은 효과를 추가할 수 있습니다.

원활한 VR/AR 워크플로우

FBX 내보내기 플러그인을 사용하면 3ds Max와 Unity 간의 원터치 데이터 왕복 이동 기능을 통해 3D 에셋에 적용한 변경 사항이 Unity에 자동으로 미러링되므로 반복 작업을 더욱 신속하게 수행하고 생산성을 높이고 시간을 절약할 수 있습니다.



AUTODESK® 3DS MAX®

서브스크립션 구매하기

3ds Max는 디자인 전문가들이 강력한 3D 기능을 활용할 수 있도록 지원합니다. 3ds Max로 할 수 있는 작업에 대해 알아보십시오.

기술 지원

지원 전문가, 원격 지원 및 온라인 리소스의 도움을 받을 수 있습니다.

최신 소프트웨어

최신 기능과 성능 개선 사항이 출시되는 즉시 사용할 수 있습니다.

유연한 서브스크립션 플랜

1개월부터 다년에 이르는 다양한 기간 옵션이 제공되므로 필요한 기간 동안만 3ds Max를 사용할 수 있습니다.

자세한 내용 알아보기: www.autodesk.co.kr/products/3ds-max/overview
가까운 공인협력업체 찾기: autodesk.co.kr/reseller