

# 건축 시각화

미적으로 탁월하며 정확한 고품질 건축 렌더링을 생성해 보세요



"황홀한 분위기와 공간 조명을 효과적으로 연출할 수 있게 해 주는 강력한 도구 덕분에 최고의 결과물을 완성하는 데 집중할 수 있게 되었습니다."

Ben Rappell, FKD Studio

건축가, 설계자 및 시각화 전문가는 Autodesk 3ds Max를 이용하여 컨셉 모델 제작에서 영화 같은 우수한 품질의 시각화에 이르기까지 창의적인 아이디어를 탐색, 검증 및 공유하는 과정을 모두 처리할 수 있습니다. 3D 모델링, 애니메이션 및 렌더링을 모두 처리할 수 있는 3ds Max는 강력한 조명 시뮬레이션 및 해석 기술과 고급 렌더링 기능을 제공하며 보다 빠르고 긴밀하게 통합된 워크플로우를 지원합니다.

3ds Max를 활용하면 경쟁력을 강화하고 고객이 제안한 설계를 시각적으로 공유하며 사실적인 요소와 섬세한 디테일을 통해 고객의 스토리를 멋진 이미지로 재현할 수 있습니다.

내부 공간과 함께 도로, 건물, 조경이 완벽히 표현되고 자동차, 사람, 자연 요소에 애니메이션 효과를 준 외부 환경까지 모든 것을 사실적으로 표현하여 더욱 생동감 있는 건축 시각화를 구현할 수 있습니다.



# 3ds Max를 사용해야 하는 이유

## 기술에 기반한 시각화

3ds Max는 최고의 건축 설계를 모델링할 수 있는 풍부하면서도 유연한 툴셋을 제공하므로 예술적인 측면을 완벽하게 제어하면서 기술 도면을 시각적인 스토리로 구현할 수 있습니다.



이미지 제공 : Serkan Çelik

## 주요 이점

섬세한 환경, 객체 및 다양한 요소를 통해 영감을 얻고 비전을 공유하고 마케팅에 활용할 수 있습니다.

### 고품질 이미지

3ds Max에서 제공하는 고급 도구를 사용하면 내장된 렌더링 기능을 통해 고품질의 사실적인 시각화를 구현하고 고객이 미래의 투자를 그려 볼 수 있는 최고의 환경을 구축할 수 있습니다.

### 섬세한 디테일

3ds Max를 사용하면 섬세한 터치로 자동차, 사람, 수목 등을 디테일하게 표현하여 건축물과 주변 환경을 더욱 사실적으로 보여 주는 풍부하면서도 시선을 사로잡는 경험을 제공할 수 있습니다.

### 기한 준수

설계 대안을 빠르게 탐색하고 적용하며 고객 변경 사항을 신속하게 처리하고 컨셉을 자유롭게 테스트하여 설계물의 결과를 사전에 파악할 수 있습니다.

### 비전 공유

설계 프로세스 초반에 동료와 고객들에게 설계안을 프리젠테이션할 수 있습니다. 3ds Max를 사용하면 초기 설계 의도에서 사실적인 최종 시각화에 이르기까지 창의적인 비전을 공유할 수 있습니다.

### 고객을 공간에 몰입시키는 경험

3ds Max를 사용하면 설계안이 완성될 경우 어떤 식으로 경험하고 상호 작용할 수 있을지를 보여주는 시각적 스토리를 제시하고 마케팅 자료를 통해 프로젝트 시공 전에 포부가 담긴 비전을 전달해 잠재 고객의 마음을 사로잡을 수 있습니다.

# 필요한 도구 제공

## 강력한 모델링

3ds Max는 강력한 모델링 툴셋을 갖춘 견고한 플랫폼입니다. 동급 최고의 절차식 모델링을 통해 아무리 까다로운 작업이라도 손쉽게 처리할 수 있습니다.



# 주요 기능

3ds Max는 건축 시각화를 지원합니다.

## Revit 가져오기 기능

형상, 라이트, 재질, 카메라를 포함한 Revit® Architecture 빌딩 정보 모델을 신속하고 정확하게 3ds Max로 가져올 수 있습니다.

## 파일 링크

파일 링크 관리자를 사용하면 단일 설계 데이터베이스를 유지하면서 3ds Max와 함께 Revit 및 AutoCAD®와 같은 다른 설계 응용 프로그램에서 원활하게 작업할 수 있습니다. 보다 빠르게 렌더링할 파일을 확보할 수 있으며 다른 응용 프로그램에서 변경한 사항이 3ds Max에 자동으로 표시되므로 효율적으로 공동작업을 수행할 수 있습니다.

## AutoCAD 가져오기

AutoCAD® 파일을 3ds Max로 가져와 신속하게 작업을 시작하고 이를 기반으로 3D 건물의 일반 구조와 더욱 향상된 디테일을 구현할 수 있습니다.

## 채우기

두 개의 버튼을 한 번만 클릭하면 캐릭터에 보다 명확한 걷기, 조깅, 통과, 돌기 및 앉기 동작을 적용하여 균중을 더 사실적이고 현실적으로 표현할 수 있습니다.

## Civil View

사용자 환경 내에서 규모에 맞게 도로 표시, 애니메이션 차량 및 관목과 같은 파라메트릭하게 생성된 디테일을 자동으로 채울 수 있습니다.





### 물리적 기반 조명

태양, 하늘, 인공 조명을 시뮬레이션하고 분석하여 라이트 및 그림자가 건물에서 어떻게 반영되는지를 정확하게 묘사할 수 있습니다.

### 대화식 렌더링

작업 결과를 즉시 렌더 프레임 창에 표시해 주는 대화식 렌더링을 통해 최종 렌더링 품질에 가까운 장면을 확인하고 원하는 대로 변경할 수 있습니다.

### 광범위한 재질 편집

투명 유리 및 대리석과 같은 마감재를 생성하고 즐겨 사용하는 재질, 색상 및 텍스처로 사용자 정의 라이브러리를 구축한 후 모든 사항을 팀 및 스튜디오와 공유할 수 있습니다.

### 원활한 VR/AR 워크플로우

FBX 내보내기 플러그인을 사용하면 3ds Max와 Unity 간의 원터치 데이터 왕복 이동 기능을 통해 3D 에셋에 적용한 변경 사항이 Unity에 자동으로 미러링되므로 반복 작업을 더욱 신속하게 수행하고 생산성을 높이고 시간을 절약할 수 있습니다.

### 플러그인

방대한 규모를 자랑하는 오토데스크 커뮤니티에서 업계를 선도하는 수백 개의 타사 플러그인이 제공됩니다.

### 유체 및 애니메이션

3ds Max에서 직접 사실적인 유체 동작을 생성하여 분수식 식수대, 주방 설비, 기상 효과 및 수영장과 같은 효과를 추가할 수 있습니다.



이미지 제공 : Valentin Studio

# 3 AUTODESK® 3DS MAX®

## 서브스크립션 구매하기

3ds Max는 디자인 전문가들이 강력한 3D 기능을 활용할 수 있도록 지원합니다. 3ds Max로 할 수 있는 작업에 대해 알아보십시오.

### 기술 지원

지원 전문가, 원격 지원 및 온라인 리소스의 도움을 받을 수 있습니다.

### 최신 소프트웨어

최신 기능과 성능 개선 사항이 출시되는 즉시 사용할 수 있습니다.

### 유연한 서브스크립션 플랜

1개월부터 다년에 이르는 다양한 기간 옵션이 제공되므로 필요한 기간 동안만 3ds Max를 사용할 수 있습니다.

자세한 내용 알아보기: [www.autodesk.co.kr/products/3ds-max/overview](http://www.autodesk.co.kr/products/3ds-max/overview)  
가까운 공인협력업체 찾기: [autodesk.co.kr/reseller](http://autodesk.co.kr/reseller)