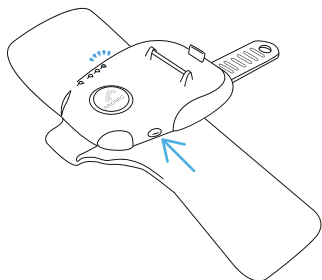


NOTICE D'INSTALLATION

EQUIMETRE

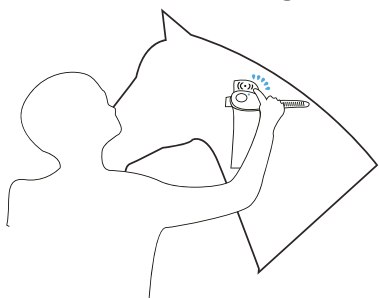
1



ÉTAPE 1 - Allumer le capteur EQUIMETRE

Presser une fois le bouton latéral du capteur EQUIMETRE : le voyant 1 bleu s'allume en clignotant. Le capteur est maintenant allumé en mode détection.

2

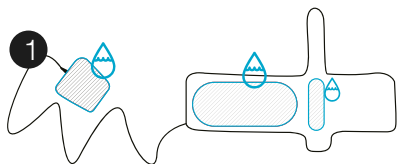


ÉTAPE 2 - Reconnaître le cheval : lire la puce vétérinaire ou appuyer 3 fois sur le bouton

Scanner la puce vétérinaire du cheval en collant le lecteur de puce contre l'encolure. Le voyant 1 bleu s'allume de manière continue et un bip sonore signale que le cheval est reconnu par EQUIMETRE.

Ou appuyer 3 fois de manière rapide sur le bouton latéral. Il sera possible par la suite d'associer manuellement le cheval à l'entraînement qu'EQUIMETRE va enregistrer.

3



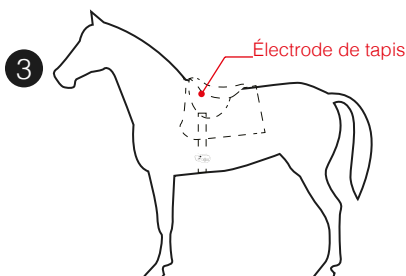
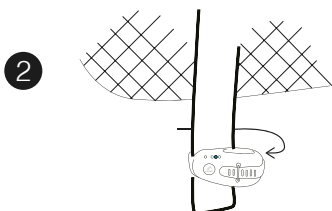
ÉTAPE 3 - Fixer le capteur EQUIMETRE

- Seller votre cheval sans sangler.
- Humidifier les 3 électrodes (voir schéma 1).

Attention : Ne pas immerger totalement EQUIMETRE.

- Fixer le capteur EQUIMETRE autour de la sangle côté gauche, unité de contrôle à l'extérieur, électrodes contre la peau du cheval et languette à droite (voir schéma 2).

Attention : Veiller à ce que la partie gauche de l'attache soit embutée contre la sangle.

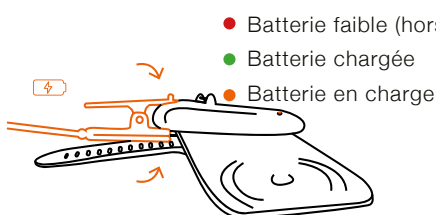


- Placer l'électrode de tapis au contact de la peau du cheval, dans le creux du garrot sous le tapis de selle (voir schéma 3).

Attention : Avant de commencer l'entraînement, veiller à ce que le voyant 1 bleu soit allumé de manière continue et que le capteur EQUIMETRE soit correctement positionné pour ne pas blesser le cheval.

Votre entraînement peut maintenant commencer.

4



ÉTAPE 4 - Fin de l'entraînement - Recharger le capteur EQUIMETRE

Éteindre le capteur EQUIMETRE en appuyant 3 secondes sur le bouton latéral. Recommencer à partir de l'ÉTAPE 1 au moment de seller le prochain cheval.

À la fin des entraînements, brancher EQUIMETRE à la pince d'alimentation.

Attention : Hors utilisation, veiller à toujours brancher EQUIMETRE à la pince d'alimentation et vérifier que le capteur est bien éteint.