



JUEGO

No sí o no

INTRODUCCIÓN

SOCIAL

ALABANZA

HISTORIA

GRUPOS

EN EL HOGAR

RESUMEN

Comenzando con 3 puntos cada uno, los jugadores intentarán responder a una serie de preguntas sobre sí mismos sin decir las palabras "sí" o "no". Cada "sí" o "no" pronunciado dará como resultado la pérdida de un punto. ¡El jugador que dura más tiempo gana!

- 2 jugadores
- Una lista de preguntas de sí o no para que los jugadores respondan. *(Hemos incluido una lista a continuación para que comiencen).*
- Un anfitrión del juego que pueda improvisar y crear preguntas complementarias que sean difíciles de responder sin decir "sí" o "no".

LO QUE NECESITARÁS

PROCEDIMIENTO

PREPARACIÓN

Imprime una lista de preguntas iniciales para tu anfitrión.

- Los jugadores no pueden hacer una pausa de más de 3 segundos antes de responder. La pausa resultará en la pérdida de un punto.
- Los jugadores deben dar una respuesta y explicación.

A JUGAR

Selecciona a tus jugadores y haz que se sienten o se pongan de pie frente al público. Luego, el anfitrión le hará una pregunta a uno de los jugadores. Ese jugador intentará responder la pregunta sin decir "sí", "no", o cualquier variación de esas palabras. Después de responder la pregunta, el anfitrión hará 2 preguntas complementarias que intentarán hacer tropezar al jugador.

Preguntas:

- ¿Alguna vez pegaste chicle debajo de una mesa? ¿Debajo de una silla? ¿En el cabello de alguien?
- ¿Comerías una rebanada de pizza si cayera . . . sobre el césped? en tu casa? ¿Hay un lugar donde sí lo harías?
- ¿Prefieres la palabra "sí" o "no"? Si tuvieras que vivir el resto de tu vida sin una de esas palabras, ¿cuál sería?

Otras reglas:

- No se permiten los gestos con la cabeza, ya que los jugadores deben dar una respuesta verbal y una explicación a cada pregunta.