

Dossier de Prensa



amelia
virtual care

Acerca de Amelia



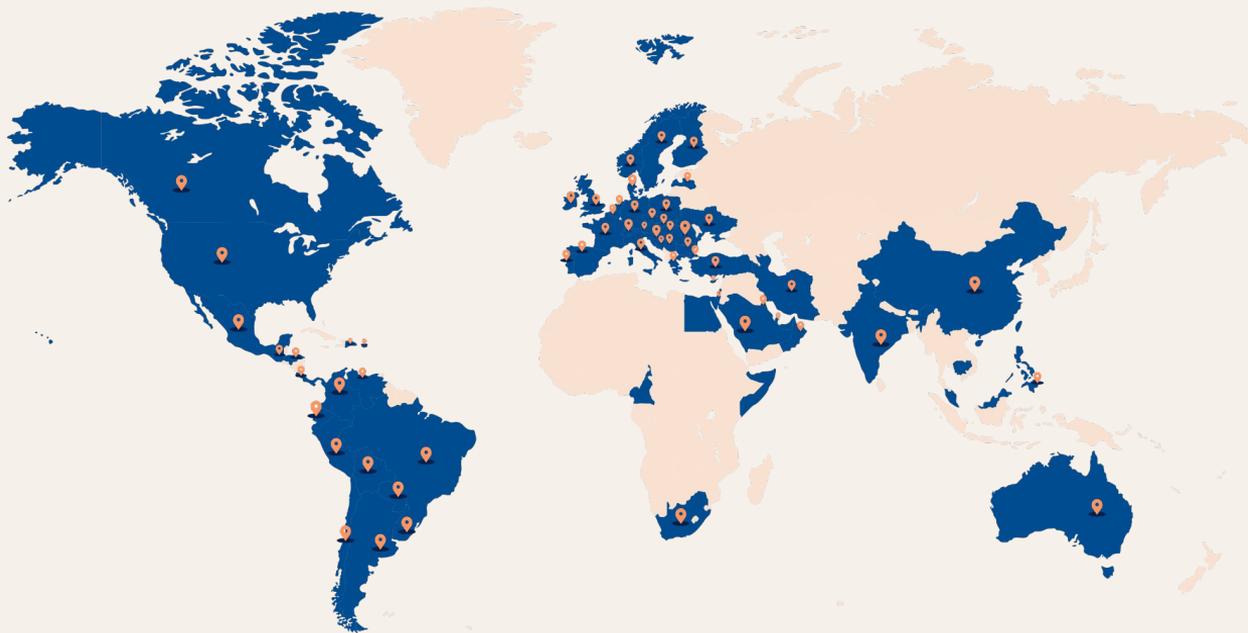
Amelia Virtual Care proporciona una plataforma de Realidad Virtual utilizada por terapeutas que realizan evaluaciones e intervenciones de salud mental.

Una plataforma fácil de usar, rápida y asequible.

Apoyamos a profesionales de la salud mental a través de innovación y nuevas tecnologías



Dónde estamos



Fundada en 2014, Amelia es pionera y líder mundial en soluciones de realidad virtual para la salud mental:

Más de 2000 clientes
(profesionales de la salud)

Más de 20.000 pacientes tratados

Más de 160.000 sesiones de terapia
de RV realizadas

Más de 70 países

Nuestra misión

Mejorar la salud mental mediante el uso de nuevas tecnologías validadas por la ciencia

Nuestra visión

Convertirse en el líder mundial de la realidad virtual en la sanidad



Nuestros valores

- Impacto social positivo
- Mentalidad global
- Emprendimiento
- Pasión y empatía

Producto



Somos una plataforma de realidad virtual flexible y fácil de usar

Con más de 70 entornos virtuales y decenas de funcionalidades especializadas para aplicar la realidad virtual en la práctica profesional.

Múltiples funciones especialmente diseñadas para psicoterapeutas, y un sencillo panel de control. La plataforma permite planificar y controlar las sesiones de terapia de forma sencilla.

Los profesionales de la salud podrán:

- Trabajar con una variedad de contenido.
- Tomar el control de las sesiones.
- Monitorear las respuestas en tiempo real.
- Crear informes desde la misma plataforma.
- Trabajar de forma remota con los pacientes.



Más de 70 Entornos Virtuales



Mindfulness



Relajación



Exposición -
Preocupaciones



Exposición -
Situaciones
sociales



Exposición -
Alturas



Exposición -
Espacios
concurridos



Exposición -
Espacios
pequeños



Exposición -
Animales



Exposición -
Conducir



Exposición - Volar



Exposición - Sueño y
Oscuridad



Exposición - Citas
médicas



Exposición -
Entrenamiento de
la atención



Exposición -
Hablar en público



Exposición -
Estados de ánimo



Exposición -
Comer



Exposición -
Limpieza



Exposición - Objetos
en movimiento



Exposición -
Exámenes



Exposición -
Colegio



Educación

Principales beneficios de la RV para la salud mental



La realidad virtual ofrece a los profesionales de la salud mental la oportunidad de reproducir escenarios de la vida real e incluso adaptar y controlar estos entornos para satisfacer las necesidades individuales de los clientes.

Esta tecnología ayuda a los profesionales a evaluar e identificar las necesidades de sus clientes dentro de la comodidad y seguridad de una sala de consulta. La solución VR es fácil de usar y soporta la evaluación e intervención en salud mental.

Científicamente
validado

Reduce gastos
y tiempo

Aporta mayor
control

Mejora la
confidencialidad

Tratamiento más
personalizado

Reduce abandonos

Para los profesionales de la salud

Los pacientes prefieren la exposición con RV respecto a la in vivo. El 27% de los pacientes que sufren de fobias rechaza la terapia in vivo y solo el 3% la terapia con RV (García-Palacios et al., 2007).

El ratio de abandono es menor comparado con el de la exposición in vivo (Opris, D., Pinteá, S., García-Palacios, A., Botella, C., Szamosköki, S., 2012).

La RV es más efectiva que las técnicas imaginativas (Powers, M., Emmelkamp, P. 2008).

La RV permite tener mayor control sobre lo que el paciente experimenta (Jose Gutiérrez Maldonado, 2002).

El sensor de respuesta electrodérmica permite obtener la medición del nivel de estrés y de relajación del paciente.

Para los pacientes

Se ha demostrado que la RV es efectiva para una amplia gama de trastornos mentales, incluidas las fobias, la ansiedad social y el estrés.

Tratamiento libre de medicamentos, por lo tanto, funciona en la raíz de la condición.

Sesiones más rentables e individualizadas.

Motiva al paciente a continuar con el tratamiento en casa, incrementando su efectividad a largo plazo.

Se disminuye el estigma aprovechando soluciones tecnológicas avanzadas para tratar trastornos de salud mental.

Team



Afsana Akhter
CEO



Xavier Palomer
Founder & Exec Chairman



Tania Sagaste
COO (Ops, Data, Finance)



Joan Miquel Gelabert
Senior Clinical Officer



Xavi H. Oromí
Head of Product



Ricard Bea
Head of Sales



Anna Bargalló
Head of Customer success



Iris Stracke
Head of Clinical &
Regulatory Affairs



Francisco Palomares
CTO



Rafal Szota
Head of Data & Analytics



Xavier Palomer
Fundador

Sobre nuestro fundador

Xavier Palomer Ripoll nació en Barcelona en 1982. En 2007 se licenció en física por la Universitat de Barcelona (UB) y en 2010 se graduó en ingeniería eléctrica también en la UB. Durante sus estudios universitarios, obtuvo dos becas de verano, una en el HMI Research Institut for Materials and Energies en Berlín y otra con la Comunidad de Ciudades Arianne en la Universidad de Heilbronn en Alemania.

En su experiencia laboral, trabajó como electrofisiólogo en el IDIBAPS - Hospital Clínic de Barcelona, desarrollando sistemas de registro multicanal y dispositivos de estimulación de campo eléctrico, en colaboración con empresas de hardware de Barcelona.

En 2010, Xavier recibió una beca Balsells para cursar un máster en ingeniería eléctrica en la Universidad de Colorado Boulder, donde realizó su tesis de maestría con el título: "Propiedades eléctricas de los tejidos humanos aplicadas al diseño de antenas vestibles". Tras graduarse, se convirtió en candidato a doctor en el mismo tema. Unos meses más tarde, decidió dejar el programa de doctorado y empezar Amelia, su empresa personal.

Desde entonces, Xavier se ha convertido en el CEO de Amelia, la empresa que creó con su amigo de la universidad Dani Roig. En Amelia, ha disfrutado del proceso de aprendizaje para convertirse en empresario, aprendiendo desde las finanzas hasta la gestión de equipos, desde el diseño 3D hasta el UX. Ha demostrado que la empresa puede alcanzar un increíble nivel de excelencia con diferentes premios como el Hitlab Innovators Summit World Cup, donde Amelia fue reconocida como una de las empresas más innovadoras del mundo.



2257 views | Jul 2, 2020, 11:32am EDT

Meet The Companies Using VR To Treat Coronavirus-Related Stress And Anxiety



Simon Chandler Contributor @ AI

I'm a journalist covering emerging tech and its effects on society.



Afraid of spiders? Try virtual reality

by Heather Kelly @heatherkelly

🕒 April 29, 2015, 7:45 AM ET



f
t
in

THE WALL STREET JOURNAL

Virtual Reality as a Therapy Tool

Incentive for patients?

Virtual reality headsets have long been heralded as the ultimate gaming accessory. Now, the technology is being used to help patients with anxiety and phobias. In a new study, researchers found that using VR to simulate spider phobias was effective in treating patients with anxiety and phobias. The study, published in the journal *Cyberpsychology, Behavior, and Social Networking*, found that patients who used VR to simulate spider phobias showed a significant reduction in anxiety and phobia symptoms compared to a control group. The researchers noted that VR provides a safe and controlled environment for patients to confront their fears, which can lead to long-term relief. The study also found that patients who used VR showed a higher level of motivation and engagement compared to those in the control group. The researchers concluded that VR is a promising tool for the treatment of anxiety and phobias, and that further research is needed to explore its potential in other mental health conditions.

Virtual reality headsets have long been heralded as the ultimate gaming accessory. Now, the technology is being used to help patients with anxiety and phobias. In a new study, researchers found that using VR to simulate spider phobias was effective in treating patients with anxiety and phobias. The study, published in the journal *Cyberpsychology, Behavior, and Social Networking*, found that patients who used VR to simulate spider phobias showed a significant reduction in anxiety and phobia symptoms compared to a control group. The researchers noted that VR provides a safe and controlled environment for patients to confront their fears, which can lead to long-term relief. The study also found that patients who used VR showed a higher level of motivation and engagement compared to those in the control group. The researchers concluded that VR is a promising tool for the treatment of anxiety and phobias, and that further research is needed to explore its potential in other mental health conditions.

europapress / catalunya Pstorigo recibe el premio a 'Startup' del Año otorgado por BStartup y Esade Alumni



Contáctanos



- ¿Quiere escribirnos? Puede dirigir cualquier pregunta o consulta a: press@Amelia.com
- Visite nuestra [sala de prensa](#) para obtener más información.
- En nuestra [galería multimedia](#) encontrará fotos, logotipos e identidad visual.





www.ameliavirtualcare.com