70 IDEAS FÁCILES

para jugar con nuestras niñas y niños dentro de casa

ANIVERSARIO NICARAGUA

World Vision
Por los niños

1. HACER UNA TORTA

Preparen una torta o cualquier receta casera con los ingredientes que tengas por casa.

2. TEATRO DE SOMBRAS

Recorten siluetas de cartulina y péguenlas en un palo. Saquen un foco y... ¡que se haga la magia!

3. GRABAR UN VÍDEO TEATRAL

Piensen una idea, elijan los personajes y graben con el celular una escena o anuncio divertido.

4. JUGAR AL VOLEIBOL CON UN GLOBO

Si tienen una chinbomba hínchenla y hagan un partido de voleibol en la sala o en el patio.

5. RESCATAR ALGÚN JUEGO DE MESA

Busquen esos juegos de mesa o juguetes que les encantaban, pero estaban guardados hace tiempo.

6. JUGAR A GESTOS O PELÍCULAS

Jueguen a adivinar películas o series favoritas.

7. PINTARSE LAS UÑAS

Las de las manos, las de los pies... No hace falta que sean del mismo color ni de la manera convencional, ¡diviértanse!

8. ENTREVISTAR A UN FAMOSO

Imaginen que entrevistan a un personaje famoso y háganle preguntas divertidas.

9. ESCONDER MENSAJES POR LA CASA

Tomen unos de papel y escondan mensajes sorpresa por la casa. Lograrán sacarle unas sonrisas a quién los encuentre.

10. GUERRA DE ALMOHADAS

Nada como una guerra de almohadas para liberar tensiones y reír a gusto.

11. REDECORAR LA HABITACIÓN

Prueben a cambiar los muebles de lugar del dormitorio de su hijo o hija y darle un aire nuevo.

12. INVENTAR UNA COREOGRAFÍA

Escoja la canción del momento e invente una coreografía divertida.

13. DIBUJAR RETRATOS

Uno posa y los demás le dibujan. ¿Cuál ha quedado más gracioso? ¿Cuál se parece más?

14. GRABAR UN PROGRAMA DE RADIO

Imaginen que tienen un programa de radio ¿qué le contarías a la audiencia? ¿Qué música harían sonar? ¡Grábenlo y diviértanse escuchándolo!

15. DOBLAR UNA PELÍCULA

Reproduzcan cualquier escena de cualquier película sin sonido y pónganle las voces que deseen. Si el diálogo es un poco absurdo, mejor.

16. PREPARA UNA MESA LINDA

Hoy que tienen tiempo preparen una mesa linda. Para el desayuno, la merienda, la cena...

17. INVENTARSE UNA CANCIÓN

Liberen su sentido del ritmo y compongan una canción con sentimiento.

18. HACER YOGA

Hagan espacio y conviertan la sala en una clase de yoga.

19. DESFILE DE DISFRACES

¡Todo sirve! Abran el closet y jueguen con combinaciones imposibles.

20. JUGAR A "SI FUERA..."

Si fueras un animal ¿quién serías?, ¿por qué? ¿Y si fueras un planeta, una comida, una prenda de ropa?

21. ESCRIBIR TU ÁRBOL GENEALÓGICO

Saquen un papel y lapicero y dibujen el árbol de su familia tan lejos como puedan llegar.

22. HACER UN CIRCUITO CON LAPICEROS

Saquen todos sus lapiceros, marcadores y demás y colóquenlos en el piso uno seguido de otro para montar un circuito de carros en la casa.

23. MONTAR UNA CABAÑA

Busquen telas y mantas y monten una buena cabaña donde contar historias y comer la merienda.

24. ESCRIBIR UN DIARIO

Apunten cada día lo que han hecho. Le gustará leerlo más adelante y recordar cómo superaron la pandemia.

25. AVIONES DE PAPEL

Construyan aviones de papel tan aerodinámicos como puedas y háganlos volar.

26. INVENTARSE UNA POESÍA

Saquen al poeta que llevan dentro y escriban una bonita poesía. No hace falta que rime.

27. JUGAR AL PICTIONARY

Sólo hace falta papel y un lapicero. Intenten que los demás descubran lo que dibujamos pero ¡no se puede hablar!

28. SÚPER HÉROES AL PODER

Cada uno elige un súper poder y empieza el juego. ¡La imaginación al poder!

29. "VISITA" AL SALÓN DE BELLEZA

No es un salón normal, sólo sirven los ¡peinados locos!

30. PERSONAJES DE CUENTO

Leer un cuento haciendo cada uno la voz de un personaje.

31. HACER UN COLLAGE

Saquen revistas, folletos viejos, etc. y creen un personaje divertido o un paisaje imposible.

32. ESCRIBIR UN CÓMIC

Dibuje en una hoja grandes cuadrados y creen una historieta cómica.

33. PLANTAR UN FRIJOL

Tomen un frijol envuelto en un algodón o papel toalla y colóquenlo en un vaso de vidrio. Agregue agua para humedecer el algodón y en dos días germinarán.

34. ESCRIBIR UNA CARTA

Escojan a una persona especial y escríbanle una carta. Le encatará recibirla o escucharla.

35. HACER ORIGAMI

Hagan un barco de papel, un ave... Busquen ideas y ¡a divertirse!

36. HACER RECORTABLES

Dibujen un personaje, recórtenlo y háganle ropa, complementos... La moda en sus manos.

37. HACER UN PICNIC EN LA SALA

Preparen un buen picnic, saquen un mantel y preparen una merienda en medio de la sala.

38. MARIONETAS CON CALCETINES

Busquen algún calcetín viejo, cósanle unos botones a modo de ojos y creen sus propias marionetas.

39. DESCONOCIDOS EN LA CENA

Jueguen a cenar con su familia como si ninguno se conocieran. ¿De qué hablarían, cómo se tratarían? ¡Diviértanse interpretando personajes!

40. GUERRA DE COSQUILLAS

Por equipos, todos contra todos... ¡Guerra de cosquillas!

41. HACER UN KARAOKE

Con o sin micrófono y a darlo todo.

42. SALA DE CINE

Preparen los boletos, las palomitas, muevan los muebles y creen su propio cine.

43. JUGAR AL ESCONDITE

Un, dos, tres... ¡A esconderse!

44. LO QUE ME GUSTA DE VOS

Cuenten en voz alta o escriban lo que más les gusta de los miembros de su familia.

45. TRABALENGUAS

¿Cuál es el trabalenguas más difícil que conocen? ¿Lo pueden decir más rápido sin equivocarse?

46. IMITAR POSTURAS Y GESTOS

En cada turno es uno el modelo y hay que imitar todo lo que haga. Cuanto más extrañas sean las posturas y los gestos ¡más risas!

47. TELA DE ARAÑA

Convierta el pasillo en una tela de araña; con tape, con lana... hay que atravesarla ¡pero sin tocarla!

48. NOCHE DE ESTRELLAS

¿Una noche diferente? Todos a acostarnos en el piso o en la grama a contar y encontrar estrellas, constelaciones formas, etc.

49. CREAR SEPARADORES

Con papel, cartulina, calcomanías... ¡un despliegue de medios para crear su mejor separador de páginas!

50. INTERCAMBIO DE PERSONAJES

Cada uno escoge a otro y juega a comportarse como si fuera él. ¡Imposible no reírse!

51. HISTORIA COMPARTIDA

Uno empieza una historia y va pasando el turno del narrador ¿cómo acaba la historia?

52. DIBUJOS CON EL PIE

¿Son capaces de escribir su nombre con el pie o de dibujar una casa? Quizás les sorprenda... ¡O quizás les dé un ataque de risa!

53. CONTAR CHISTES

Seguro que lo han contado mil veces, pero ¿a quién no le gusta un buen chiste?

54. HACER UN MASAJE

Prepárense para dar a mamá o papá un buen masaje en el cuello y manos.

55. CARA IMPOSIBLES

Uno tiene que hacer las muecas más grandes que pueda y el resto no puede reírse. ¿Podrán lograrlo?

56. CONSTRUYAN UNA CATAPULTA

Tomen una cuchara y monten tu propia catapulta con bolas de papel. ¿Quién llega más lejos?

57. ADIVINÁ LA CANCIÓN

No se pueden utilizar las palabras, tararea una canción. Y los demás deben ¡Adivinar!

58. FOTOS DIVERTIDAS

Saquen el celular y háganse fotos divertidas; saltando, haciendo muecas. ¡Qué divertido verlas después!

59. EQUILIBRISTA

Con un tape o con lana, caminen por encima como si fuera el cable de un equilibrista. ¡No es tan fácil como parece!

60. EFECTO DOMINÓ

Saquen unas piezas (o libros) que te sirvan para ponerlos en fila y ¡miren qué rápido caen! Cuantos más, mejor.

61. MAPA DEL TESORO

Escondan un objeto y dibujen un mapa de su casa. ¿Son capaces de encontrarlo?

62. DIBUJO COLECTIVO

Hagan cualquier garabato en un papel y el siguiente debe utilizarlo para dibujar algo con sentido.

63. COMECOCOS DE PAPEL

¡Vuelven a los 80! Monta un comecocos y descubre qué hay debajo de las solapas.

64. LAS CANCIONES DE SU INFANCIA

¿Quieren vivir un flashback? Recuerden con sus hijos las canciones de su infancia.

65. BASQUETBOL CASERO

Una cesta, un balde... ¡Las canastas están por toda la casa! Es hora de saltar a la cancha.

66. FRÍO Y CALIENTE

Escondan un objeto y encuéntrenlo moviéndote por el espacio sabiendo que frío es lejos y caliente es cerca. ¡Cuanto más escondido esté, mejor!

67. EL TELÉFONO DAÑADO

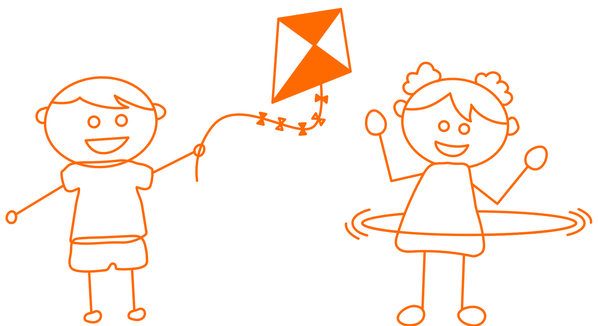
Piensen una frase enredada. Ahora díganselа al oído de quien tengan a su derecha, pero díganselа muy rápido. ¿Qué le llega al último?

68. BÚSQUEDA DEL TESORO

Una pista lleva a la otra... Dejen pistas por toda la casa ¿Serán capaces de encontrar el tesoro?

69. MISIÓN: NO REÍR

Uno dice algo, el siguiente le contesta algo que no tiene nada que ver, y así sucesivamente ¡A ver quién aguanta más tiempo sin reírse!

70. ADIVINAR PERSONAJES

Uno piensa un personaje y los demás intentan adivinar de quién se trata, pero sólo vale responder sí o no.